

التقابلہ

(Grenade)

دستی علم

تعبید

(۱)

عمل کے لحاظ سے اقسام

(۲)

گرینیڈ کے حصے اور سسٹم

(۳)

مختلف قسم کے گرینیڈ اور کھول چوڑ

(۴)

استعمال کے لحاظ سے اقسام (۱) دفاعی (۲) آہارشی

(۵)

طرز بقہ استعمال اور جہاں کی مائنیں

(۶)

گرینیڈ سے بچاؤ اور جوابی کارروائی

(۷)

گرینیڈ سے لڑی شرب اور بچاؤ

(۸)

گرینیڈ پلانٹ کرنے کی صورت میں طرز بقہ

(۹)

ضروری احتیاطی

(۱۰)

التدابیر الحریف

لوہے یا بلاسٹک کا ایسا
 بکس جس میں مختلف کیمیکلز کا مجموعہ جسے جسم ہار دے
 ہیں اسکو میکرم سسٹم کے درجہ بلاسٹ (Blast) کیا
 جائے کہ ایسا پکارا اور دشمن کا نقصان زیادہ سے زیادہ ہو۔

عمل کے لحاظ سے اقسام

عمل کے لحاظ سے گرنیڈ کی بہت سی اقسام ہیں جن
 میں چند مندرجہ ذیل ہیں

- (۱) اینٹی پرسنل گرنیڈ (۲) اینٹی ٹینک گرنیڈ
 - (۳) مسکوٹر گرنیڈ (۴) درہری لائٹ / ٹرپ ہینڈ گرنیڈ
 - (۵) کالورٹ گرنیڈ (۶) کالورٹ گرنیڈ
- (Colourell Grenade.)

Anti Personal Grenade

انٹی پرسنل گرنیڈ

افسران، کالوائے، ماکھن بھول بھالی

میں دشمن، جھگڑے، کھینچے مستقل ہوتا ہے۔

ٹینک، گھتر بند گاڑیوں کیلئے

انٹی ٹینک گرنیڈ

استعمال کیا جاتا ہے۔

(Smoker Grenade)

سموکر گرنیڈ

دشمن کے درمیان گھوسے پھونکے سامنے

کوڑھا لے کر کھینچے استعمال کیا جاتا ہے یا دشمن کے گھیرے سے نکلنے کیلئے مستعمل ہے۔ (۱) دشمنوں والی گرنیڈ (۲) دشمنوں زیادہ دور

Very Light Grenade

ویری لائٹ گرنیڈ

Trip Flare Grenade

ٹریپ فلیئر

اندھ دھبے میں دشمن کی پوزیشنوں کو چھپا کرنے کیلئے استعمال کیا جاتا ہے۔

نوٹ

سموکر گرنیڈ میں
دشمنوں کو آگ لگاتی ہے
تین چار میٹر دور سے
چھپا کر اس کی آگ سے
دشمنوں کو چھپا کر
دشمنوں کو چھپا کر
دشمنوں کو چھپا کر
دشمنوں کو چھپا کر

Coloured Grenade

کلرڈ گرنیڈ

ادھبل سافٹیوں کو کاس دینے کے لئے

استعمال کیا جاتا ہے۔

گرنیڈ کے حصے اور قسم

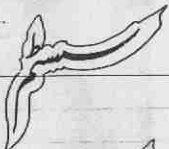
گرنیڈ کے دو حصے ہوتے ہیں۔

گرنیڈ باڈی

(۱)

گناٹر سیٹ

(۲)



میکسٹرم ہولڈر

پل رنگ / چیل

Pull Ring

پل رنگ کے ساتھ سیفٹی پین جوڑیے۔ اس پل رنگ کی مدد سے سیفٹی پین کو نکالا جاتا ہے

سیفٹی پین

(Safety Pin)

کھل گرنیڈ کے بلاسٹ ہونے تک کے تمام عمل کا دار و مدار سیفٹی پین پر جاتا ہے۔ سیفٹی پین کو لگانے کے بعد ہی گرنیڈ کے بلاسٹ ہونے کا عمل شروع ہوتا ہے

سٹرائیکر / فائرمن

(File Pin)

یہ بانی لیپ ایر جوڑا لگاتی ہے جس سے گرنیڈ کا میکانیکل عمل

شروع ہوتا ہے۔

سٹرائیکر سپرنگ

(Striked Spring)

سٹرائیکر سپرنگ: سٹرائیکر انعام پرین کو دھکے رکھنے یا جوش لگانے میں مدد دیتا ہے۔

لیور

(Lever)

لیور کئی مدد سے گرنیڈ کو تیاری جوڑ لیتا ہے۔
زیادہ سے زیادہ درودانیہ وقت تک دھکے رکھ سکتے ہیں۔ اور
سیٹھ میں کو باہر نکالنے کے بعد لیور کو دھانے رکھنے سے سیٹھ میں
دور رسائی اصل حالت میں رکھ سکتے ہیں۔ اور گرنیڈ کو فائر کرنے
سے بچا سکتے ہیں۔

بائی کیپ / کیپسول

(By Cap)

سٹرائیکر بائی کیپ بر جوش لگانا ہے۔ اور بائی کیپ میں موجود

L. Ex

/ Low-Explosive

کامیاب اس بارود ہوتا ہے۔ جو ذرا سی جوش لگے۔ رگڑ سے جلتا

ڈیلے ایلیمنٹ / ٹائم فیوز

Delay Element / Time fuse

اس میں Low Explosive کا کالا بارود ہوتا ہے جو آئینہ آئینہ جلتا ہے اور گیس پیدا کرتا ہے۔ اور گریٹ کے بعد ٹھہرنے کے عمل میں وقفہ دیتا ہے۔

نوٹ : آخری گولی ہرگز اس کے نانی کیپ By Cap

میں Low Explosive کا اس بارود ہوتا ہے اور اس کے آگے محول ہیں کالا بارود ایک بارود Black Powder ہوتا ہے جو گیس پیدا کر کے گولی کے سب سے آگے دالے گئے کو زور سے بیک بارود کے جلنے سے پیدا ہونے لگے گیس سے آگے دھکیلتے ہیں اور دیتا ہے۔

ڈیٹونیشن

(Detonation)

ڈیٹونیشن دھماکا کا بنا ہوا ایسا فعل ہوتا ہے۔ جو حرارت کو اپنے اندر جذب کر لیتا ہے۔ اور بارود کو مضبوط رکھتا ہے۔

ڈیٹریٹر میں (High Explosive) کا حساب
 یعنی D-Explosive بارود ہوتا ہے۔ جو جل کر فوراً
 اتنا زیادہ حرارت پیدا کرتا ہے کہ گریٹ باڈی میں موجود
 High Explosive کا تمام بارود جس کو ملاٹ Blast
 پرے کیلئے حرکت کرے گا 75 ڈگری سینٹی گریڈ درجہ حرارت
 کی ضرورت ہوتی ہے۔ جو ڈیٹریٹر میں موجود H-Explosive
 کا احتیاج نامہ D-Explosive پیدا کرتا ہے اور گریٹ ملاٹ
 پر ہوتا ہے ڈیٹریٹر میں ALZ, FL.MC, RDX, PTN
 وغیرہ بارود ہوتے ہیں۔

گریٹ باڈی

(1) گریٹ باڈی میں H-Explosive
 کا تمام بارود ہوتا ہے جس کے ملاٹ پرے کیلئے فوراً
 کم از کم 75 ڈیٹریٹر درجہ حرارت کی ضرورت ہوتی ہے

(2) گریٹ باڈی میں دھماکے کی توجہ سے استعمال کیا جاتا ہے
 یا ایسا کہ استعمال ہوتا ہے جو فوراً ٹکڑے ٹکڑے ہو جائے
 اور پھیلے نہیں۔ گریٹ باڈی میں TNT اور دھماکا
 عدد 400 H.E, C, D وغیرہ ہوتے ہیں

۵۸

بارود کی اقسام اور خاکہ

بارود

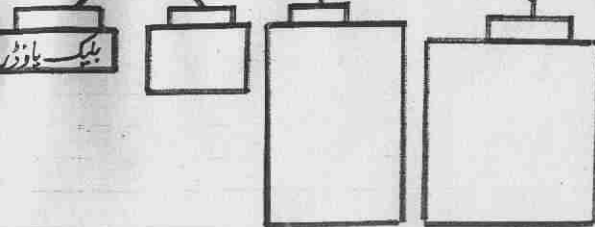
بارود کی دو قسم ہیں۔

Low-Explosive

فحیف بارود

High-Explosive

قوی بارود



11

مختلف قسم کے گرنیڈ اور گھول بندوق

ایف۔ ون۔ اینٹی پرسنل ہینڈ گرنیڈ

F. One Anti Personal Hand Grenade.

ایجاد: - سب سے پہلے روس نے بنایا۔ اور اب دنیا کے بہت سے ممالک بنا رہے ہیں۔ اس میں ریتلا آئرن / دیگی لوہا استعمال ہوتا ہے۔ اور اس کے جسم پر گناڈ بنے ہوئے ہیں۔ اس کی محفوظ شکل کئی دھڑ سے ملائے وقت اس کی پہچان بہت آسان ہے۔ اب اس کو میں۔ مار سک پیکٹ کے ممالک بھی اور دنیا کے بہت سے ممالک بنا رہے ہیں۔ اس کا رنگ سنہرے ہوتا ہے۔ اور یہ دفاعی گرنیڈ ہے۔

12



دیگی نوڈ، چھری دار، فولادی

T.N.T

31-4 second

تقریباً 48 عدد

35 Sqm

250 Sqm

30 to 35 mm

ماڈی کی بنادٹ

بارود کی قسم

مٹاؤ

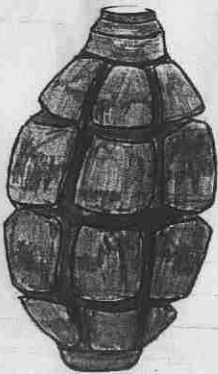
کھڑوں کی نوڈ

مار کا علاقہ

خود سے کا علاقہ

قوت انداخت

شکل الف ون گرنیڈ



آرجی ڈی فائو (5)

ساخت: یہ سب سے پیسے وار سپلیٹ نے بنایا۔ اب چین، مشرق وسطیٰ اور روس وغیرہ بھی بنا رہے ہیں۔ مرد زن میں ہلکا برتن کی دم سے دور تک پھینکا جاسکتا ہے۔ اس میں باندھ کی مقدار زیادہ برتن کی دم سے اس کا دھاکہ بھی زیادہ ہوتا ہے جس سے دشمن برتن کا اثر کم پڑتا ہے۔ برتن کی گرنیڈ ہے اور اسکو فائدہ میں کثیر تعداد میں اپنے پاس رکھ سکتے ہیں۔ دشمن کی خندق، عمارتوں، اسلحہ ڈپو، جھگڑوں پر مسلسل ہوتا ہے۔ اسکو صوبک گرنیڈ *Strobe Grenade* کے طور پر استعمال کیا جاسکتا ہے۔ اس کے درمیان ایک جوڑ ہے جس کی دم سے رات کے وقت بجائے ہیں آسانی رہتا ہے۔

غدری معلومات

- | | | |
|-----|-----------------------|-------------------|
| (1) | وزن مکمل گرنیڈ | 380 گرام |
| (2) | بارود کا وزن | 110 گرام |
| (3) | گرنیڈ کا قطر | 5.06 cm |
| (4) | ڈیپے ایمنٹ / ٹائم فیز | 3 to 4 second |
| (5) | بارود قسم | T.N.T |
| (6) | ٹارگی کی ساخت | فولادی، بریجنوی |
| (7) | مار کا علائقہ | 20 to 25 ریل میٹر |
| (8) | قطرے کا علائقہ | 100 ریل میٹر |

شکل آر جی ڈی - فائو

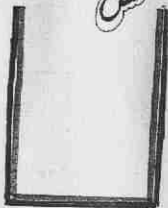


ایچ ای ہتھکڑی سگس گریڈ

ساخت - یہ گریڈ انٹلیڈ کا بنا ہوا ہے۔ ہر الف - ون کا مقابل ہے
انڈین - پاکستانی آرمی اس کو بہت استعمال کرتی ہے۔ اس کی رنگت سیاہی
مائل سبز رنگ کی ہوتی ہے۔ رات کے وقت اپنی ساخت کی وجہ سے چھانا جاتا

نوٹ - اس گریڈ کا ایگنا ٹریٹ عجوبہ نہیں ہوتا۔ اس کے نیچے
ایک بیس پلیٹ ہوتی ہے جس میں باقی کیپ *By Cap* ہوتا ہے۔
یا پانی ہوتی ہے۔ اس کی شکل کچھ ایسی ہے

شکل



عدادی معلومات

گریڈ کا وزن = $700g / 1\frac{1}{2} \text{ Pound}$

بار درکار وزن = $69g$

H.E بار درکار قسم

4 sec فیوزر کا وقت

20.58 mm مار کا علاقہ

جبر کا دار بناؤش

35 mm قوت انداخت

100 mm خط ناکر علاقہ

1.5 cm رائفل لائی کا قطر

180/180

رائفل کے ساتھ مار

1970

مارخ ایسار

H.D.G.R-69

ہائیڈرو سسٹم نائن

ساخت - یہ ویار کا بنا ہوا ہے۔ آج کل پاکستان بنا رہا ہے۔ اس کے تھپڑے چھوٹے ہوتے ہیں۔ جسکی وجہ سے افسر ار کے جسم میں بہت زیادہ زخم پڑ جاتے ہیں۔ ان چھوٹوں کو جسم سے اٹکانا آفٹر بٹیا مشکل ہوتا ہے۔ اس کا رنگ گہرا سنہری ہوتا ہے۔ اور یہ سخت پلاسٹک کا بنا ہوتا ہے۔ بیفری شکل کا گول اور پلین ہوتا ہے۔ اسکی باڈی کے اوپر جلی حو حصہ وہاں H.D.G.R-69 لکھا ہوتا ہے۔ اور آفٹر بٹیا 8mm سرخ جوڑی پی ہوتی ہے۔ اس کے کنارے افسر کے ہونے ہوتے ہیں جو پیمانہ کارڈ لکھا ہے۔

معلومات

عددی

ویار	میں ہار	480. G	گھرنڈ کا وزن
30 m	عام فاصلہ کی فوٹ انرافٹ	65 G	بارود کا وزن
گول فولادی	تھپڑے کی بناوٹ	C 3	بارود کی قسم
100 m/15	پھٹنے وقت چھوڑ کی پختہ	50 kg m	تار کا علاقہ
دھانی	قسم	4 second	نام ٹیمپرز درانیہ
پلاسٹک	بناوٹ باڈی	60 mm	گھرنڈ کا قطر

سے دن بی دن گرنیڈ A.I. B.I گرن فریگ

بر امریکین جدید گرنیڈ ہے۔ یہ بلکا اور چوڑی *Heavy* پادر والا گرنیڈ ہے۔ بر امریکہ کی جدید فوج اس کے پاس ہے۔
یہ لیور سسٹم گرنیڈ ہے۔ اس میں C_3 پادر ہے اور اس میں دو فیوزز ہوتے ہیں۔

شکل

اس کا انڈا ٹریسٹ انگ نہیں ہوتا۔ اگر انگ گرنے کی کوشش
کی جائے تو بلاسٹ ہو جاتا ہے۔ اس میں لیور کی بجائے سیفٹی
پن ہوتا ہے۔ اس کو دبائے پہلے روس نے بنایا۔ پھر چین
بنایا ہے۔ درہ آدم خیل پاکستان کے بنائے ہوئے اس سسٹم کے
گورنر میں لیور لگا کر اسکی سیفٹی میں اضافہ کر دیا ہے۔ سیفٹی پن
لگانے کے بعد ضرور چھینکا جائے لیور پر۔ لیج ان بلاسٹ ہے
Touch in Blast۔ اس کے ٹی ٹی ہارڈ پیسید ہو جاتے ہیں۔ اس سے
اس کو سنبھالنی گورنر کہتے ہیں۔

ایم۔ سسٹمی ایٹ N 68 گرنیڈ

نوٹ: اس کارٹرکٹن مکمل ہوتے ہی ایک دھماکہ نظر آئے گا۔ یہ دھماکہ بیرنگ سے ماہر کا ہوتا ہے۔ دھماکے کو کھینچتے ہیں تو بیرنگ اپنے ارد گرد موجود فاسفورس بیرڈرٹز شروع کر دیتا ہے۔ اور اس وقت پیدا ہونے کے بعد فاسفورس آگ بکھر لیتا ہے اس کا شعاعہ ٹانم بیرنگ کو لگتا ہے۔ اور اس کے بعد ہاس پیٹرن بعد ڈیٹونیشن کو مشعل ملتا ہے۔ اور ڈیٹونیشن گرنیڈ باڈی میں موجود مادہ در کو مشعل دیتا ہے جس سے گرنیڈ ملامت ہو جاتا ہے اس کے اندر پھرتے پھرتے ہیں یا کوہ لوہے کا ہوتا ہے۔

غلامی معلومات

- | | | |
|--------------|--------------------|-----|
| 25 Cm | دھماکے کی پیمائی | (۱) |
| TNT | مادہ کی قسم | (۲) |
| 4 sec | ڈیلے ایفیکٹ کا وقت | (۳) |
| 20 to 25 Sqm | مار کا مس علاقہ | (۴) |
| 100 to 150 m | خطے کا علاقہ | (۵) |

اینٹی ٹینک گرنیڈ

ساخت اور طریقہ استعمال

Anti tank Grenade کو

گن۔ ہاتھ سے فائر کیا جاتا ہے۔ فائر کے بعد رسیدھا اوپر کو جاتا اور اوپر سے نیچے برف اٹار گٹ (target) کی طرف آتا ہے اس گرنیڈ کے اوپر چھتری جوتی ہے۔ جو گرنیڈ کو رسیدھا اور آہستہ آہستہ رفتار سے نیچے ٹینک پر گرتا ہے۔ اس کے نیچے ہٹرانیکر یا فائرین ہوتا ہے جو چوٹی ٹینک پر گرتا ہے اس کی ٹوک ٹینک پر لگتی ہے۔ یہاں چلنے اور گرنیڈ طائر ہونے کے ساتھ ہی گرنیڈ کے نیچے ورمانٹا کیل اور ماسکراٹ کرنا ہے۔ اور گرنیڈ ٹھٹ جاتا ہے جس سے ٹینک کے اندر موجود افراد و مسلحہ ہیں سمیٹ جاتا ہے اور ٹینک بھی رھا کے سے تباہ ہو جاتا ہے۔

(شب چارج) [یہ ٹینک شکن گرنیڈ ایک ڈیرہ کی مانند ہوتا ہے جس کے اندر خب جات کرنا ہے۔ انٹی ٹینک گرنیڈ کے ساتھ میں ایک کڑا سا جوتا ہے۔ اس میں سیٹی ہیں لگا ہوتا ہے جلت ہیں زیادہ بڑا نہیں جوتا ہے۔ اس میں پیراشوٹ سلیم ہوتا ہے جو نیچے سے اُسکوتا ہوا گرتے ہیں تو اس میں موجود کپڑا پیراشوٹ کھل جاتا ہے اور گرنیڈ کو صحیح ہوائیٹ پر گرنے میں مدد دیتا ہے۔ اس میں ٹائم نہیں ہوتا۔ بلکہ ہر ٹیچ اینڈ ہلڈ سٹ ہوتا ہے۔

استعمال کے لحاظ سے اقسام

تعارضی

دفاعی

تعارضی گرنیڈ

اس میں وقت کم ہوتا ہے
جب دشمن پر حملہ کرتے ہیں تو اس وقت دشمن کے سر کو نیا کرنے کیلئے
ایسے گرنیڈ کی ضرورت پڑتی ہے۔ جو ہمیں جلد از جلد رزلٹ *Result*
مہیا کرے۔ یہ تمام خصوصیات تعارضی گرنیڈ میں موجود ہوتی ہیں۔
پر دشمن ان بھی پیدا کرتا ہے۔

دفاعی گرنیڈ

اس کا وقت، وزن، پھیرنے کی
تعداد اور تیار و ہمو۔ تباہی میں سخت ہمو۔ اس کا رزلٹ جلد مل
جائے تاکہ اس دوران اچھے مرحلے کی پلاننگ کی جاسکے۔

بناوٹ کے لحاظ سے اقسام

(Lever System)

لیور سسٹم

(1)

(Push)

پش سسٹم

(2)

(Silk System)

سلک / دھاگہ سسٹم

(3)

گرنیزڈ کا عمل

طریقہ استعمال اور خیال کی باتیں

حب کاروانی کھیلنے روانگی ہو تو گرنیڈ لیستے وقت ایک کرلیں کہ اس کا الٹا میٹ لگا ہوا ہے کہ نہیں۔ الٹا میٹ کے حصے پورے ہیں کہ نہیں۔ کیونکہ بعض گرنیڈوں کے الٹا میٹ علیحدہ ہوتے ہیں بعض کے منسلک ہوتے ہیں۔ جیسا کہ پیڈ 69-66 HD میں انگ ہوتا ہے۔ ایف ون میں انگ ہوتا ہے He 36 کے نیچے بیس پلیٹ میں قبوز ہوتا ہے۔ قبوز اور گرنیڈ کو انگ انگ ایک کیا جاتا ہے۔

گرمیہ کو حالت امن میں کر سید میں لکھائیں، تو اس کا اگلا ٹیرسٹ اور بڑی کھاگ
اگلا مدوشی میں رکھیں۔

کمر بند میں گڑبڑ کو اس طرح رکھیں کہ بیٹے اور نرالی کرتے ہوئے گمراہ جائے

اگدا بیرسٹ کو سمیہ رونی میں فیٹ کر سیک کر میں

سبھی میں (Softy Pin) وہ میں رنگ (Pull Ring) کو اسی طرح
جیک کر میں کہ ٹیڑھ یا ٹوٹی ہوئی تو نہیں ہے بالکل تو نہیں رہا یا گوند
hasse گوندلا تو نہیں۔

hase راجبلا الخوفیں

گرنیڈ کے پل رنگ (Pull Ring) کو ہر اٹم کر بیس یعنی چیلے کا رخ گرنیڈ کی اندر کی طرف کر بیس تاکہ پیلہ کسی درخت کی ٹہنی یا جھاڑی سے جھٹک کر نکل نہ جائے۔ دامن رکھ کر ہر گرنیڈ کی پٹائی سے بچ کر آواز نہیں آتی اور گرنیڈ بلاسٹ ہو جاتا ہے۔ اور اپنا ہی لٹھکان ہو جاتا ہے

گرنیڈ کے حصوں مثلاً پرائمر اور فیوز کو کھولنا انتہائی سختی سے منع ہے۔ اور لوڈ کھٹے ہوئے ایجوکیشن میں تبدیل کرنا خطرناک ہوتا ہے۔ اس لئے یہ کام ہرگز نہ کیا جائے۔

ڈیٹونیشن کو بجا کر رکھیں یعنی وہ جوڑ سے جھٹ نہ جائے۔ کیونکہ اس میں

H-EXPLOSIVE کا حصہ اس D-EXPLOSIVE

پر دھونے کا ہے جو ڈیٹونیشن سے نکلنے سے خارج ہو جاتا ہے

پینڈ گرنیڈ کو فیوز کی سیٹی ہیں کے ساتھ لگے ہوئے پل رنگ کے چیلے کی مدد سے نہ اٹھایا جائے نہ ہی استعمال کیا جائے۔

استعمال، تحریک و سونا اور لیگانا

(۱) تربیت کے دوران جہاں گرنیڈز خائیر گئے جا رہے ہوں وہاں ارد گرد خطے کے کئی خفہ بان لگا دی جائیں۔ ٹیگمہ دار معتمد کے گرد یہ طائیں اور خطے کے پورے علاقے کو آرمیوں اور پولیسوں سے خالی کر دیا جائے۔

(۲) تربیت کے دوران استاد یا کمانڈر کے حکم کے بغیر نہ تو گرنیڈز پھینکا اور نہ ہی کوئی اسلحہ لوڈ کیا جائے۔

(۳) دھڑوں والے گرنیڈزوں کی تربیت کے دوران ہر خطے کے چالیس گرنے علاقے سے بالکل باہر ہے۔ ان گرنیڈزوں میں موجود بارود سے خشک گھاس میں شری آسانی سے آگ لگ جاتی ہے۔

(۴) فوجی گرنیڈزوں کو پھینکنے یا یا تو گھٹتے وقت ہمیشہ فولادی ٹوپ کی مشعل لائی جائے

(۵) اگر سبھی میں نکال لینے کے بعد گرنیڈز باغیوں سے گرنے کے بارے میں ہر علاقہ کو دیر کام کرنا شروع کر دے تو فوجی گرنیڈز

لیکھیں۔ اور انکار محفوظ علاقے میں بھینک دیں۔ اور آڑ لے لیں
 اگر چیل جیل میں مہر توڑیں ہر اس انداز سے پیش کرنا لگیں گرنہ زخمی
 طرف اور منہ گرنہ کی مخالف سمت میں ہو۔ ہمیشہ یاد رکھیں کہ 3 باہر پکڑ
 میں اتنی دور سے لگا نہیں جاسکتا ہے۔ جتنا کہ گرنہ کو انکار کر دے اور پھینکا جاسکتا
 ہے۔

(۶) عمارتی علاقے یا جنگل وغیرہ میں گرنہ پھینکنے وقت راستے میں موجود رکاوٹوں
 یعنی دیواروں، درختوں وغیرہ سے نہ ٹکرائے۔ کیونکہ ٹکرانے سے واپس
 بھی آ کر کتاب۔ یا اس کا راستہ اصل ہدف کی بجائے تبدیل ہو جائے گا۔
 یا ایسی جگہ گرنے کا جہاں اپنے راستے موجود ہوں۔ اسے علاقوں میں اپنے
 مخصوص پختوں کی فکر کا علم رکھنا بہت ضروری ہے۔ تاکہ وہ خطرے سے محفوظ
 رہیں

ریڈی پوزیشن

گرینڈ چیلنج سے پہلے گرینڈ کو آٹھا کر اس طرح پکڑا جائے کہ ہتھیلی اوپر رہے۔ لیور کو با انگلیوں کے درمیان پوروں میں رکھیں۔ اور انگلیوں کو انگلیوں کے مخالف سمت کو دھک کر مغربی سے پکڑ لیں۔ اور بائیں بازو کی پیل یا دوسری انگلی سے پی رینگ (Pull Ring) پی ڈالیں۔ گرینڈ کو جسم کے ساتھ اور منہ کے قریب آید۔ سائیڈ پر رکھا جاتا ہے۔ پھر جسم کو دائیں طرف گھمایں تاکہ باپاں پاروں اور کندھا طرف کی طرف سر جائے۔

گرینڈ کو کیسے چھینکایا جائے

گرینڈ دھن کی گود میں سرے دھلی نہ کرے۔ جہاں گھرے وہیں رک جائے

لیور کو انگلیوں کی پوروں سے پکڑ لیں اور جب تک ضرورت نہ کرے۔ لیور کو نہ چھوڑیں۔

بازو کو پیچھے گھسا کر لائیں۔ اور جب بازو 90° ڈگری زیادہ پر آنے لگا تو اس وقت گرینڈ چیلنج کریں۔ اگر بازو آگے پیچھے ہٹا کر

تو میں کہی آئے گی

پھینکتے وقت پاؤں کو دھکا سا دیراٹھا سکتے ہیں
گر نیڈ پھینکا جائے پکارا نہ جائے۔

گر نیڈ کم از کم 15 فٹ اور نچا اور 25 m دور پھینکے تاکہ فضا میں
اس کا ٹائم پورا ہو جائے اور ہدف (Target) بڑھتے ہی پھٹ
جائے۔

پھینکے وقت تسلی کریں کہ اس کا سیٹی ہے Softly نکل چکا
ہے۔

گر نیڈ پھینکے کے بعد دوسرے نیڈ اسے دیکھیں کہ وہ ہدف پر
لگا ہے کہ نہیں۔ مگر اگر واپس تو نہیں آ رہا یا دشمن نے پکڑ کر دوبارہ
واپس تو پھینک دیا۔ یا دشمن نے اپنی پوزیشن تبدیل کر لی۔
جو یہ بلاؤٹ ہوئے دھماکے کی آواز آئے تو فوراً بھاگتے ہوئے
دشمن کی طرف فائر کریں۔ تاکہ زخمی دشمن کو بھی مار دیا جائے جو
مجھے سے علاحدہ بن کھلے خطرہ بن سکتے ہیں۔ اگر مارا نہ جائے
ہو چکا ہے تو پھر بھی ٹارگٹ پر غور کرنا فائر کریں تاکہ زخمی دشمن کا فائدہ ہو
جائے۔

جب کسی مورچے پر حملہ کرنا ہو تو پہلے گر نیڈ پھینکیں پھر مارٹرنگ کرتے
ہوئے فوراً اندر داخل ہوں۔

Touch And Blot

دشمن پر دسے ماریں۔ جو یہی نگرانی کے رلاٹ ہو جائیں گے۔

مکڑی دانے گر نیڈوں کا بائیں بائیں سے پل رنگ Pull Ring

کھینچیں اور دائیں بائیں سے پھینکیں۔ یا دائیں بائیں کی انکی میں
پل رنگ دائیں اور اسکی بائیں سے پھینکیں لیکن یہ طریقہ درست ہیں

ہے۔



(۱) گر نیڈ کو فاکس ہول، کمرال، یا عمارت کے دشمن دائیں میں
لیکانا یا حانا ہے۔

(۲) لیکانے ہوئے عریضہ کے دائیں یا بائیں سے آئیں، مشین
گن کے سلسلے سے گر نیڈ آئیں۔

(۳) اگر عریضہ یا حانہ دہرہ بڑا یا کھدہ ہو تو لیور کو سامنے دھکیں
اور سیفی بن کو فعال کر سیفی لیور کو چھوڑ دیں۔ ایک دو
گن کر اندر لیکا دیں۔

(۴) لیکانے ہوئے فاکس ہول کی دربار سے گر نیڈ ٹکرائے
ورنہ نشانہ فضا ہو جائے گا

لیکھانے پر آؤ اور یو آرڈر کا استعمال کریں۔ ۱۰ اور سے پہلے
 جوئے پہلے کانوں کا استعمال کریں جہاں سے آواز میں آ رہی ہوں
 یا پہلے سے رکھی Ready کی ہوئے علانے میں لیکھا میں

سائٹڈ دل کا استعمال کریں یا ہمیشہ رلیو آر کی سائٹڈ سے دیکھیں
 ورنہ اور سے دیکھنے سے دشمن سر میں گولی مار دے گا۔
 عسکارت میں نشانہ لے کر لیکھا یا جائے۔ نشانہ کو صبح
 کرنے کیلئے انتہائی محنت کریں۔ ورنہ دوران ایکشن گرنیڈ اپنے
 ہی سر پر گرے گا۔ با اذعان الیاسہ بھی جانتا ہے

گرنیڈ سے بچاؤ اور توانی کاروائی

(۱) جونہی دشمن کے ہاتھ میں گرنیڈ دیکھیں کہ وہ عسکر کو ہاتھ لگا
 اور بچی آواز میں "گرنیڈ" یا عسکر کہتا ہوا اشارہ دیکھیں بچاؤ
 اور مخرج محل کی مناسبت سے پوزیشن اختیار کریں۔

اگر آپ کو اندازہ ہو چکا کہ گرنیڈ کا دقت پورا ہو چکا تو بھاگیں
 نہیں بلکہ تین قدم بھاگ کر لیٹ جائیں، پاؤں گرنیڈ کی طرف
 سیدھے کھڑے کر دیں۔ اور سر کو گرنیڈ کی مخالف سمت
 میں رکھیں تاکہ آپ کا دفاع ہو سکے۔

اگر گرنیڈ سیدھا آ رہا ہے تو اس کو ٹھکرا کر دشمن
 کی طرف پھینکیں۔ اگر گرنیڈ اوپر کی طرف سے آ رہا ہے تو
 فوراً دائیں بائیں یا دشمن کی طرف تین قدم بھاگ کر
 لیٹ جائیں۔ پاؤں گرنیڈ کی طرف اور سر گرنیڈ کے مخالف سمت

جو نہی گرنیڈ پھینچے تیزی سے اٹھ کر جس طرف سے گرنیڈ آ رہا
 ہے اس طرف فائر کریں۔ گرنیڈ سے بچیں شور نہ کریں

اگر گرنیڈ سینے کے برابر آئے تو فوراً کیچ
 کر کے دشمن کی طرف پھینکیں۔

بعض اوقات گرنیڈ سائے آ کر گرتا ہے تو اس وقت اس کو اٹھانے
 کی کوشش نہ کریں۔ بلکہ اس کو کک Kick مار کر دور
 پھینکیں۔ اور احتیاطی تدابیر اختیار کریں۔

اگر گرنیڈ گندے کھجے کے قریب آجائے تو اس کو ڈراچ دیتے ہوئے
 دفاعی یوزریش استعمال کریں۔

گرنیڈ بلائیڈ ہونے کی صورت میں لاکھ عمل

(۱) اگر کوئی گرنیڈ پھٹے نہ تو ہر شخص کو چاہئے کہ وہ زہدار کی طرف
 سے مزید احکامات ملنے تک آڑ کے پیچھے رہیں۔ 5. منٹ
 گزر جانے کے بعد کمانڈر گرنیڈ کو بلاسٹ کرنے کیلئے اکیلا
 جائے۔ 36. H کے علاوہ بغیر تمام گرنیڈوں کی دہریے وقفے
 کی ضرورت نہیں۔ لیکن احتیاط کو مد نظر رکھیں۔ اس بات کا
 سختی سے خیال رکھیں کہ گرنیڈ کو پھیلنا نہ جائے۔ ضروری ہے
 کہ فوری طور پر وغیرہ مضبوط سے پکڑی ہوئی ہر

(۲) بلائیڈ گرنیڈ کے نزدیک بارود کو نیوز لٹائیں۔ اس ناظم قبضہ کو
 آگ لگانے کے بعد آڑے ہیں۔ جب یہ بارود پھٹے گا۔ بلائیڈ گرنیڈ
 میں بلاسٹ ہو جائے گا۔

گرنیڈ بلاسٹ ہونے کا عمل

جب ہم بل رنگ کو جیتنے ہیں تو سیٹی ہے Safety PIN
 باہر نکل آتا ہے۔ سیٹی لیور (Safety Lever) کو پیوٹر میں
 لگے فوسٹر انیکٹر میکنم بولٹنگ لگی گرفت سے آزاد ہو کر سپرنگ کی مدد
 سے زور کے ساتھ مائی کیپ BY Cap / میٹھی برچوٹ
 لگاتا ہے۔ جس میں LOW EXPLOSIVE کا واس بارود
 ہوتا ہے۔ جو کہ چوٹ لگنے سے شعلہ دیتا ہے۔ اور شعلہ ٹائم ہیوز
 یا ڈیلے ایڈجسٹ کو شعلہ دیتا ہے۔ جس میں بلیک پائوڈر / کالا بارود
 Black Powder ہوتا ہے۔ کو آگ لگتی ہے۔ ٹائم ہیوز گرنیڈ کو
 بلاسٹ ہونے میں ہائیڈریٹ کا دفعہ فراہم کرتا ہے۔ کالے بارود کا
 شعلہ ڈیٹونیشن کو پاس کرتا ہے۔ ڈیٹونیشن H-EXPLOSIVE
 کا واس بارود ہوتا ہے جو شعلہ رگڑ، چوٹ لگنے سے بھٹ جاتا ہے
 ڈیٹونیشن Detonated کے پھٹنے سے گرنیڈ باڈی
 میں موجود H-EXPLOSIVE کا تمام بارود ہوتا ہے
 جسکو پھٹنے کیلئے 7 ڈگری سینٹی گریڈ درجہ حرارت کی ضرورت ہوتی
 ہے۔ جو اسکو ڈیٹونیشن میں موبور بارود فراہم کرتا ہے۔ جب اسکو
 معلوم درجہ حرارت ملتا ہے تو گرنیڈ باڈی ٹکڑوں میں تقسیم ہو جاتی ہے
 گرنیڈ باڈی میں دھلی نو با استعمال ہوتا ہے۔ جو کہ چوٹ لگنے سے
 ٹکڑوں میں تقسیم ہو جاتا ہے۔ جب بارود پھٹتا ہے تو گرنیڈ باڈی

بلائیڈ اٹھانا

مشق کرانے اس بات کا خیال کرے کہ تمام لوگ آٹھ کے
 پیچھے رہیں۔ پھر وہ فیروز جلا کر خود بھی آٹھ میں جلا جائے
 فیروز پھٹنے کے بعد اس میں جگہ جا کر دیکھے کہ گر نیڈ ہیٹ کہا ہے
 کہ نہیں۔ اگر ہیٹ نہیں ہوا تو دوبارہ کوشش کرے۔ یا
 دور سے آٹھ کے کرائٹل کے ساتھ تاثیر کر کے بھی بلائیڈ
 کو اٹھایا جا سکتا ہے۔ یہ عام ایسی جگہ ہو جہاں دوسرا مکان
 وغیرہ موجود نہ ہو۔

ٹیکٹوں میں نفیسیم جو کمر اور گرد کے علاقے میں پھیل جاتی ہے۔ اور
 اور اس علاقے میں جو بھی اس کی زرد میں آتا ہے۔ رنگی لوبے کے
 جھڑے اس کو تباہ کر دیتے ہیں۔

نوٹ :-

(۱) ہائی کیپ / پٹافی By Cap پر ہٹا بیٹری کی چوٹ لگنے سے
 بیٹری کی آواز آتی ہے۔

(۲) دامن سے کہہ جاؤں کہ لیور کو مضبوط پکڑے رکھیں گے تو
 گریڈنگ کا میکانزم سسٹم شروع نہیں ہوگا۔